using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

interface Realese

{

void NA(string N);

void FI(string F);

void ST(string S);

void OG(string O);

}

class STRANA : Realese

{

public string na;

public string fp;

public string pl;

public string so;

public STRANA(string na, string fp, string pl, string so)

{

this.na = na;

this.fp = fp;

this.pl = pl;

this.so = so;

}

public void NA(string N)

{

Console.WriteLine(N);

}

public void FI(string F)

{

Console.WriteLine(F);

}

public void ST(string S)

{

Console.WriteLine(S);

}

public void OG(string O)

{

Console.WriteLine(O);

}

}

static void Main(string[] args)

{

STRANA[] a = new STRANA[2];

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

Console.Write("Введите название: ");

string na = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите форму правления: ");

string fp = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите площадь: ");

string pl = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите список областей: ");

string so = Console.ReadLine();

a[i] = new STRANA(na, fp, pl, so);

a[i].NA(a[i].na);

a[i].FI(a[i].fp);

a[i].ST(a[i].pl);

a[i].OG(a[i].so);

}

Console.ReadKey();

}

}

}